

GSPM RICCIONE



**GRUPPO SPORTIVO & RICREATIVO
POLIZIA MUNICIPALE  RICCIONE a.s.d.**

ASSOCIAZIONE SPORTIVA
POLIZIE MUNICIPALI d'ITALIA



Presso il Comando di Polizia Municipale - viale Empoli, 31 - 47838 RICCIONE (RN)
Tel. 0541.649444 - 647574 - Fax 0541.644814

CF. e P. IVA 01418600407

e-mail: gspmriccione@libero.it - Pagina Facebook: GS PM Riccione

ASPMI - ACSI - CONI - colori sociali: BIANCO - AZZURRO

con il patrocinio del Comune di Riccione

VI° CAMPIONATO NAZIONALE ASPMI

BEACH VOLLEY

Riccione 26/30 settembre 2021

Il GSPM Riccione, sotto l'egida di ASPMI e patrocinato dalla città di Riccione, è lieto di organizzare la sesta edizione del Campionato Nazionale ASPMI di beach volley, nelle categorie 2x2, 3x3 misto e 3x3 femminile.

Il torneo, riservato agli agenti di Polizia Locale/Municipale/Provinciale (anche in quiescenza), si svolgerà sulle spiagge di Riccione, da domenica 26 a giovedì 30 settembre e sarà valido per l'assegnazione del 7° trofeo locale di beach volley, nato nel 2014, il "BEACCIONE".

*Le iscrizioni al Campionato Nazionale dovranno pervenire **entro il 31/08/2021**, mediante e-mail all'indirizzo gspmriccione@libero.it allegando il modulo ACSI compilato.*

*Dopo tale data, ma **non oltre il 12/09/2021**, sarà ancora possibile iscriversi, senza però la disponibilità del gadget dell'evento (causa tempi tecnici).*

Nella mail dovrà essere indicata la tipologia di eventi ai quali si aderisce (es: 2x2, 3x3 misto e Beach Tennis) e la eventuale composizione della/e squadra/e o la disponibilità alle composizioni o integrazioni stabilite dal C.O. in base alle adesioni pervenute.

La partecipazione prevede una quota d'iscrizione di €25,00 ad atleta (a prescindere dal numero di tornei a cui partecipa, comprensiva della quota ASPMI), da corrispondersi all'accreditamento, oltre a quanto previsto per coloro appartenenti a GS non affiliati all'ASPMI o senza GS di riferimento (vedi regolamento).

*Si rammenta che per la partecipazione al campionato nazionale di beach volley è necessario essere in possesso di **certificato medico sportivo valido per l'attività agonistica**, in corso di*

validità, da esibire al C.O. in occasione della **riunione tecnica**, in programma domenica 26/9 alle ore 21,30 presso la hall dell'hotel Vela D'Oro.

In tale circostanza saranno comunicati i calendari; gli stessi potranno comunque subire modifiche in caso di eventi di forza maggiore (es. meteo avverso), a discrezione del C.O.

CONTATTI

Il Comitato Organizzatore è a vostra disposizione per informazioni, ulteriori chiarimenti ed esigenze specifiche all'indirizzo mail: gspmriccione@libero.it

Oppure ai seguenti contatti telefonici:

- Miky Banci (GSPM Riccione) cell. 3332909928
- Gianluca Corradetti (GSPM Riccione) cell. 333 6604485

PROGRAMMA DI MASSIMA

DOM 26 SET ARRIVI

21:30 Presentazione evento, sorteggi, accrediti e riunione tecnica presso Hotel Vela d'Oro

LUN 27 SET PRIMO GIORNO DI GARE

09:00 – 12:30 Inizio gare tornei 2X2 e femminile

12:30 – 15:00 Pausa pranzo

15:00 – 18:00 Inizio gare torneo misto

MAR 28 SET SECONDO GIORNO DI GARE

09:00 – 12:30 Gare tornei 2X2 (tabellone eliminatorio) e femminile (conclusione girone)

12:30 – 15:00 Pausa pranzo

15:30 – 18:00 Gare torneo misto

14:00 – 18:00 **Torneo Nazionale Beach Tennis ASPMI** (ore 14 check point B.Arena)

MER 29 SET TERZO GIORNO SEMIFINALI

09:00 – 12:30 Fasi finali tornei 2X2 e femminile

12:30 – 15:00 Pausa pranzo

15:00 – 18:00 Quarti, semifinali e finali di piazzamento

GIO 30 SET

QUARTO GIORNO FINALI

09:00 – 13:00

Finali (1°-4° POSTO) torneo misto, femminile e maschile.

13:30

Premiazioni, pranzo di gala e.. saluti, presso Hotel Vela d'Oro

~

LA BEACH ARENA

Sede dei tornei la Beach Arena, posizionata fronte spiaggia, antistante le zone 39-41 di Riccione, viale Torino incrocio viale Michelangelo a Riccione.

La struttura è dotata di bar/ristorante, area relax, spogliatoi, docce e servizi.

Per motivi di opportunità all'interno della struttura, i partecipanti dovranno provvedere al proprio approvvigionamento di bevande.

I colleghi e loro accompagnatori avranno la possibilità di usufruire, presso il chiosco interno all'Arena, della seguente convenzione, valida per il pranzo:

*Menù con insalatona o primo o piada farcita+bibita (anche birra)+al prezzo fisso di 8,50€
Aperitivi/cocktails vari 5 euro.*

Si precisa che, in caso di maltempo il C.O. potrà avvalersi dell'utilizzo di una struttura coperta, situata nel nostro entroterra, raggiungibile in auto in circa 15 minuti.

In tal caso, visti i costi elevati, sarà richiesta ai partecipanti un'integrazione della quota d'iscrizione, sulla base delle effettive giornate di utilizzo.

Indicazioni COVID 19:

vi informiamo che attualmente è possibile accedere alla struttura ospitante (beach Arena) e negli hotel senza certificazione verde Covid-19 (Green Pass), test molecolare o antigenico rapido.

Tuttavia, sarà necessario recepire specifiche inerenti l'attuazione di quanto ad oggi previsto o eventuali evoluzioni, al fine di consentire una corretta applicazione delle norme e organizzazione dell'evento.

INFORMAZIONI UTILI CAMPIONATO NAZIONALE BEACH VOLLEY

I palloni di gara saranno forniti dall'organizzazione.

Si invitano i partecipanti, qualora lo ritengano opportuno, a munirsi di palloni personali per il riscaldamento.

Le partite saranno auto-arbitrate o, quando possibile, assistite dai colleghi presenti, per favorire la "giocabilità" delle gare e con l'intento di mantenere l'atteggiamento di massima lealtà e collaborazione esibito nei precedenti appuntamenti.

L'iscrizione al Campionato Nazionale include eventuale partecipazione al Torneo Nazionale di beach tennis.

I vincitori saranno premiati con lo scudetto di Campioni Nazionali (categorie 2x2/3x3 Femminile/3x3 Misto).



BEACH VOLLEY - CAMPIONATO NAZIONALE

Albo d'oro 2X2

anno	sede	1° classific.	2° classific.	3° classific.
2015	Riccione	GS Riccione	Sel. mista	GS Firenze
2016	Paestum	GS Riccione	GS Torino	GS Firenze
2017	Riccione	GS Firenze	GS Pogliano	GS Riccione
2018	Cervia	GS Venezia	GS Cesena	GS Riccione
2019	Riccione	Riccione B	Riccione A	GS Brescia

Albo d'oro 3X3 femminile

anno	sede	1° classific.	2° classif.	3° classific.
2015	Riccione	GS Riccione	GS Pogliano	GS Torino
2016	Paestum	GS Torino	GS Firenze	SMS Genova
2017	Riccione	GS Livorno	GS Pogliano	GS Torino
2018	Cervia	GS Pogliano	GS Torino	GS Livorno
2019	Riccione	GS Riccione	GS Torino A	GS Livorno A

Albo d'oro 3X3 misto

anno	sede	1° classif.	2° classif.	3° classif.
2015	Riccione	GS Torino	GS Pogliano	GS Firenze
2016	Paestum	GS Torino	GS Firenze	GS Pogliano
2017	Riccione	GS Firenze	GS Pogliano1	GS Pogliano2
2018	Cervia	GS Venezia	GS Civich/Riccione	GS Pogliano
2019	Riccione	GS Riccione	GS Brescia	GS Livorno

INFORMAZIONI UTILI TORNEO NAZIONALE BEACH TENNIS

L'evento si svolgerà nel pomeriggio di martedì 28 settembre, salvo modifiche dovute a cause di forza maggiore, per cui sarà possibile uno spostamento nelle 24 ore successive.

E' prevista una prima fase a gironi e una successiva ad eliminazione diretta.

La partecipazione prevede una quota iscrizione di 10€ (gratuita per gli atleti già iscritti al campionato di beach volley).

Per coloro che ne fossero sprovveduti, il materiale di gioco (racchettoni e palline) sarà fornito dalla struttura ospitante.

Premiazioni sui campi al termine dell'evento. Previsti premi alle prime tre coppie classificate.

ISCRIZIONI

*Le adesioni al Torneo Nazionale di beach tennis devono pervenire **entro il 25/09/2021, mediante mail all'indirizzo: gspmriccione@libero.it** allegando il modulo ACSI compilato e la composizione delle squadre o partecipazione singola (socio assegnato dal C.O.).*

E' necessario essere in possesso di certificato medico di idoneità per l'attività sportiva agonistica.

BEACH TENNIS - TORNEO NAZIONALE ASPMI

Albo d'oro



anno	sede	1° classific.	2° classific.	3° classific.
2017	Riccione	SENA / MAZZOTTI	BURATTI / DE SIMONE	BANCI / CORRADETTI
2018	Cervia	SENA / MAZZOTTI	SANSAVINI / VIROLI	PONTI / CORRADETTI
2019	Riccione	SANSAVINI / VIROLI	SENA / MAZZOTTI	BANCI / CORRADETTI

~

PROPOSTE di ALLOGGIO CONVENZIONATO

Hotel Vela D'Oro ** (Viale Torino 27, Riccione, a 50mt dalla Beach Arena)

Proposta convenzionata per soggiorno di 4 notti con arrivo il 26 settembre e partenza il 30 settembre.

Tipologia camera	B&B	Mezza Pensione	Pensione Completa
Matrimoniale Uso Singola	180 €	200€	220€
Matrimoniale/Doppia	240€	280€	320€
Tripla	348€	406€	464€
Quadrupla	450€	518€	592€

Le scontistiche dei bambini sono le seguenti:

- 0-3 anni: gratuito (senza letto aggiuntivo);
- 4 -9 anni: -50%;
- 10- 14: -30%.

Il soggiorno avrà inizio con la cena del 26 settembre e terminerà con il pranzo di Gala del 30 settembre (incluso); durante i pasti è inclusa acqua minerale naturale e gasata ad esclusione di Vino e altre Bevande.

Le prenotazioni vanno confermate mediante caparra da versarsi entro il 15/09/2021. In caso di disdetta, la caparra non verrà trattenuta, ma potrà essere utilizzata quale integrazione dai colleghi presenti (che provvederanno poi a rimborsare i titolari del versamento).

Per ulteriori informazioni contattare direttamente la struttura: 0541 602497 (Marco).

Coordinate bancarie per caparre:

CODICE IBAN: IT 86 S 08995 24100 007090011039

CODICE SWIFT: ICRAITRRRN0

Beneficiario del bonifico: Hotel Vela D'oro di Pinzi Marco.

Hotel Union *** (Viale Canova, 9, Riccione, con piscina, a 100mt dalla Beach Arena)

Proposta di convenzione giornaliera in pensione completa a 48 € al giorno a persona (acqua e vino della casa ai pasti), suppl. singola 12€, terzo letto adulto -10%.

Per informazioni contattare la struttura al n. +39 334.7318428

Campionato Italiano ASPMI di Beach Volley

Principali regole di gioco

FORMAZIONE DELLE SQUADRE

La competizione prevede tre tornei: 2vs2, 3vs3 misto e 3vs3 femminile.

2vs2: ogni squadra può essere costituita da un massimo di 2 giocatori/giocatrici ovvero da 1 giocatore ed 1 giocatrice, di ambo i sessi. Non è prevista la sostituzione. Nel caso di infortunio che non consenta il prosieguo dell'incontro, la squadra incompleta viene dichiarata perdente.

3vs3 misto: ogni squadra deve essere costituita da tre giocatori di cui almeno una donna in campo. Sono previste riserve nel numero massimo di due, una maschile ed una femminile.

Le sostituzioni sono ammesse solamente ad inizio set nel caso di incontro a due o più set, mentre è consentita una sostituzione durante il set nel caso di partita a set unico, mantenendo quanto previsto nel capoverso precedente.

Nel caso d'infortunio si può procedere alla sostituzione definitiva. In mancanza di riserve, la squadra incompleta può proseguire l'incontro con solo 2 elementi, purché presenti almeno una donna in campo.

3vs3 femminile: ogni squadra deve essere costituita da tre giocatrici. E' prevista una riserva. Le sostituzioni sono ammesse solamente ad inizio set nel caso di incontro a due o più set, mentre è consentita una sostituzione durante il set nel caso di partita a set unico.

Nel caso d'infortunio si può procedere alla sostituzione definitiva, in mancanza della quale è comunque possibile proseguire l'incontro con due giocatrici.

Ogni GS può presentare al torneo un numero illimitato di squadre.

Le squadre potranno avvalersi di atleti di altri Corpi di Polizia Municipale e Locale (e Polizia Provinciale), secondo il criterio di territorialità (stessa Regione e/o Regione confinante) già previsto nel regolamento dell'A.S.P.M.I.

Nel caso di presenza di giocatori in esubero o soci individuali, questi possono prendere parte a tutte le competizioni previo sorteggio per la composizione delle nuove squadre. Detta estrazione a sorte, tesa a favorire la partecipazione di tutti gli interessati, non soggiace ad alcuna limitazione del regolamento, di natura geografica.

IL CAMPO – LA RETE – IL PALLONE – IL RISCALDAMENTO

Il campo da gioco è un rettangolo di 16x8 metri diviso da una rete, senza linea centrale né linea d'attacco.

L'altezza della rete è posta ad un'altezza nella sua parte superiore di m. 2.40 per gli uomini, m. 2.24 per le donne e m. 2.35 per il misto.

Il pallone da gioco è quello previsto dalla Federazione Italiana di Beach Volley e fornito dal C. O.

Previo accordo delle parti, gli incontri possono essere disputati con pallone proprio.

Prima dell'incontro le squadre possono riscaldarsi sul/i campo/i di gara/a rete per 5 minuti (si consiglia di provvedere personalmente al pallone per tale fase).

EQUIPAGGIAMENTO PER I GIOCATORI

L'equipaggiamento di un giocatore si compone di top o canottiera, pantaloncini o costume da bagno. Gli atleti devono giocare a piedi scalzi (eventuali eccezioni saranno valutate dal C. O.), possono portare gli occhiali a loro rischio ed indossare un copricapo.

SISTEMA DI PUNTEGGIO – CAMBIO CAMPO- SORTEGGIO

Gli incontri dei gironi di qualificazione saranno svolti in un unico set, vincente è la squadra che raggiunge i 25 punti con point-limit a 30.

Nel tabellone finale vincente è la squadra che si aggiudica due set su tre, con i primi due set a 21 punti ed il terzo a 15 senza point-limit e con differenza di due punti.

n.b.: Numero di set e durata possono variare, in ogni fase del torneo, secondo necessità del Comitato Organizzatore, che può riservarsi di apportare modifiche in base alle situazioni contingenti.

L'intervallo, ossia il tempo che intercorre tra i set, dura di 1 minuto.

SOSPENSIONE DI GIOCO

E' possibile chiedere un solo tempo di riposo della durata di trenta secondi per set per ciascuna squadra.

POSIZIONE DEI GIOCATORI – FALLO DI POSIZIONE E ROTAZIONE

I giocatori sono liberi di scegliere la propria posizione all'interno del proprio campo, non sono previsti falli di posizione. Il fallo di rotazione si determina quando non è rispettato l'ordine di servizio; è sanzionato con un punto e servizio agli avversari.

CARATTERISTICHE DEL TOCCO

La palla deve essere colpita nettamente, con qualsiasi parte del corpo, ma non fermata e lanciata.

Primo tocco di squadra, la ricezione: sul tocco di ricezione il giocatore può eseguire tocchi rapidi e consecutivi senza commettere fallo; può verificarsi il fallo di trattenuta o accompagnata se il giocatore utilizza le dita e non la parte rigida della mano.

Primo tocco di squadra: la difesa. Sul tocco di difesa il giocatore può eseguire tocchi rapidi e consecutivi senza commettere fallo: ciò vuol dire che non ci deve essere una rilevante e chiaramente percepibile differenza temporale tra i contatti. Nel tentativo di difesa con mani alte giunte o con il pugno non esiste il fallo di doppio tocco mentre può verificarsi il fallo di trattenuta o accompagnata se il giocatore utilizza le dita e non la parte rigida della mano.

In caso di ATTACCO POTENTE (che si ha quando il difensore non ha il tempo per cambiare in maniera rilevante la sua posizione di difesa) è possibile trattenere leggermente la palla eseguendo il tocco di difesa in palleggio.

E' possibile difendere in palleggio un ATTACCO NON POTENTE, ma il tocco eseguito dal giocatore deve essere valutato come se fosse un normale palleggio di costruzione, ovvero, non viziato da falli di doppia o trattenuta.

L'attacco: non può essere effettuato un attacco in palleggio non in asse. E' fallo l'attacco completato in pallonetto dirigendo la palla con le dita.

Il tocco di costruzione: non deve essere viziato dai falli di doppia/trattenuta/accompagnata.

TOCCHI DI SQUADRA

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi per inviare la palla al di sopra della rete. Un giocatore non può toccare la palla due volte consecutivamente tranne nel muro. Il muro è considerato primo tocco di squadra. Sono ammessi tocchi simultanei al di sopra del bordo superiore della rete, dopo il contatto simultaneo (contrasto) si hanno ancora a disposizione tre tocchi.

IL SERVIZIO

Il tempo per effettuare il servizio è di 5 secondi. (Non esiste fallo di velo). Il giocatore della squadra al servizio che effettua "velo", coprendo il battitore o la traiettoria della palla, deve spostarsi a richiesta dell'avversario.

INVASIONE NELLO SPAZIO AVVERSO E ZONA LIBERA

Un giocatore può penetrare nello spazio avverso, campo e/o zona libera a condizione che ciò non interferisca con il gioco della squadra avversaria.

Il contatto di un giocatore con la rete tra le antenne, durante l'azione di giocare la palla è considerato fallo.

3vs3 FEMMINILE - NORMA TRASITORIA Fino al raggiungimento di almeno 8 squadre che consentano la formazione di 2 gironi di qualificazione, si procederà ad un girone di qualificazione unico, con finale tra la 1° e la 2° classificata e ad un ulteriore girone tra le rimanenti squadre per il 3° posto.

ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO Per quanto possibile gli incontri dovranno essere distribuiti in maniera uniforme durante le giornate di gara in modo da non sovraccaricare fisicamente gli atleti. Nella composizione dei gironi saranno considerati i risultati ottenuti nelle precedenti edizioni.

Per quanto non specificato nel presente documento, o comunicato dal Comitato Organizzatore in loco ai partecipanti, si applica il regolamento vigente FIBV.

Torneo ASPMI di Beach Tennis

Principali regole di gioco

Definizione: Il beach tennis si gioca colpendo la palla esclusivamente di volo e ad esso si applicano, in quanto compatibili, le Regole di tennis e gli altri Regolamenti federali, fatta eccezione per quanto di seguito indicato. Il beach tennis si gioca su un campo con superficie di sabbia o altra superficie diversa (gomma, terra, cemento od altro). Le racchette approvate per il gioco hanno una lunghezza massima, compreso il manico, di cm 55 ed una larghezza massima di cm 30, con superficie di battuta piatta, di materiale uniforme e priva di corde. Le palle approvate per il gioco sono quelle del tipo mediamente pressurizzate (cosiddette MID).

Il campo: il campo è un rettangolo lungo m 16 e largo m 8, diviso a metà da una rete sospesa; l'altezza della rete al centro è di m 1,70.

Punteggio in un incontro: un incontro può essere giocato al meglio delle tre partite (una coppia deve vincere due partite per vincere l'incontro) oppure con una diversa formula scelta dal Comitato Organizzatore del torneo e resa nota prima dell'inizio della competizione.

Punteggio in una partita: la prima coppia che vince sei giochi vince la partita, purché abbia un vantaggio di due giochi sulla coppia avversaria; se il punteggio arriva a sei giochi pari, si gioca il tie-break. In base alla formula decisa dal C.O., può essere modificata la lunghezza degli incontri (es. una sola partita a 9 giochi).

Punteggio in un gioco: il punteggio del gioco deve essere chiamato dal battitore prima dell'inizio di ogni punto.

In un gioco normale il punteggio è il seguente:

- 1) nessun punto= zero
- 2) primo punto= quindici
- 3) secondo punto= trenta
- 4) terzo punto= quaranta
- 5) quarto punto= gioco

Se entrambe le coppie hanno vinto quattro punti, il punteggio è di parità (40-40) e si applica il sistema di punteggio "senza vantaggi": si gioca un solo punto decisivo; la coppia che vince questo punto si aggiudica il gioco.

Gioco tie-break:

- a) nel gioco tie-break i punti sono chiamati "zero", "1", "2", "3", ecc. La coppia che per prima vince sette punti vince il gioco e la partita, purché abbia un vantaggio di due punti sulla coppia avversaria; altrimenti, il gioco continua finché si raggiunge questo vantaggio;
- b) il giocatore a cui spetta il turno di battuta batte il primo punto del tie-break; i seguenti due punti sono battuti dal giocatore della coppia avversaria a cui spetta il turno di battuta. Di seguito, la rotazione della battuta tra i giocatori di ogni coppia continua nello stesso ordine con cui si è giocata la partita, fino alla fine del tie-break;

REGOLE DI GIOCO

Scelta del lato del campo e della battuta: la scelta del lato del campo e della battuta o della ribattuta nel primo gioco è decisa dal sorteggio prima dell'inizio del palleggio preliminare. La coppia che vince il sorteggio può scegliere: a) di battere o di ribattere nel primo gioco dell'incontro, per cui la coppia avversaria sceglie il lato del campo per il primo gioco, oppure b) il lato del campo per il primo gioco dell'incontro, per cui la coppia avversaria sceglie di battere o di ribattere nel primo gioco, oppure c) di chiedere che la coppia avversaria faccia una delle scelte precedenti.

Cambio del lato del campo: le coppie cambiano lato del campo alla fine del primo, terzo, quinto e dei successivi giochi dispari di ciascuna partita. Cambiano lato del campo anche alla fine di ogni partita, tranne quando il numero totale dei giochi di quella partita è pari ed in tal caso il cambio avviene alla fine del primo gioco della partita successiva. Durante il tie-break, le coppie cambiano lato del campo ogni quattro punti.

La battuta: durante l'esecuzione della battuta, la palla, colpita di volo, può essere diretta in qualunque punto del campo avversario e deve passare al di sopra della rete. Il battitore può posizionarsi in qualunque punto fuori dal campo dietro la linea di fondo (senza venire a contatto con la stessa). In caso di servizio sbagliato, non è prevista una seconda battuta. La battuta che tocca la rete non costituisce colpo nullo e pertanto il gioco prosegue.

Per quanto non specificato nel presente documento, o comunicato dal Comitato Organizzatore in loco ai partecipanti, si applica il regolamento vigente FIT.